

Licitacijska zaporedja v sistemu 2/1 Game Forcing (GF) & Paretovo načelo

Pri sistemu 2/1 Game Forcing velja nekaj podobnega Paretovemu načelu:

- približno 20 % licitacijskih zaporedij se pojavlja zelo pogosto,
- ta licitacijska zaporedja predstavljajo večino vseh odigranih licitacij (okrog 70–80 %).

To pomeni, če odlično obvladaš najpogostejša licitacijska zaporedja, boš pravilno odlicital veliko večino partij. Med te najpogostejše sodijo na primer:

- 1♥–1♠ (1 čez 1);
- 1♠–1NT forcing
- 1♥–2♣ (2 čez 1)
- 1♠–2♦ (2 čez 1)
- 1♥–2♥ (potrditev partnerjeve barve)
- 1♠–2♠ (potrditev partnerjeve barve)
- 1NT–2♣ (Stayman)
- 1NT–2♦/2♥ (transferja)
- odgovori na šibke odprtja 2♦/2♥/2♠
- preproste licitacije odpiralca v 2. govoru (ponovitev barve, nova barva, 2NT, dvig partnerjeve barve).

Nasprotno pa se veliko konvencij pojavi zelo redko:

- Cuebid,
- Landy,
- Super accept,
- Trail Bid,
- Drury,
- Support kontra,
- Michaels cuebid,
- Splinter ...

Te lahko predstavljajo več sto strani literature, vendar jih v praksi srečaš le občasno.

Če želiš igrati na zelo dobri ravni, je veliko učinkoviteje:

1. popolnoma obvladati najpogostejših 20–30 licitacijskih zaporedij,
2. šele nato dodajati redkejške konvencije.

To je pravzaprav uporaba Paretovega načela pri učenju bridža: majhen del znanja prinese največjo korist pri dejanski igri. Seveda razmerje 20/80 ni natančna statistika, ampak uporabna ponazoritev, kako je znanje v bridžu porazdeljeno po uporabnosti.