

DOUBLE DUMMY BRIDŽ (VIDNI BRIDŽ)

- 1. naloga:** Preberite navodila za igranje na naslednji strani :)
- 2. naloga:** V tabelo zapišite 12 štihov! Karte so v diagramu :)

Board 1
South Deals
None Vul

Igra se v smeri urnega kazalca. Če je izvajalec npr. North, vedno začne levi od njega, npr. East (E). Zato v 1. stolpec, 1. vrstico zapišemo E (East). East izvede 1. štih ali atako (napad).

♠ K Q 6 5
♥ 4 3 2
♦ 9 3 2
♣ J 10 6

ODIGRANO KARTO, KI STE JO ZAPISALI V TABELO, PREČRTAJTE S SVINČNIKOM V DIAGRAMU :)

Pass 2♥
Pass 3♥
Pass Pass
6♥ by North

♠ 8 3
♥ K Q J 10 9 6
♦ J 10 6
♣ 9 7

N
W E
S

♠ J 10 7 4 2
♥ 8 7
♦ A 8 7 4
♣ 5 4

KARTE ZA ODIGRAVANJE:
- 52 KART (BREZ JOKERJEV);
- VSAK IGRALEC DOBI PO 13 KART;
- MOŽNI STA 2 VRSTI IGRE:

♠ A 9
♥ A 5
♦ K Q 5
♣ A K Q 8 3 2

North East South
2♣
3♣
6♥

LICITACIJA

KONTRAKT

Pri bridžu moramo barvati npr. če so soigralci igrali npr. ♣ 2, moramo mi vrniti isto barvo, npr. ♣. Če nimamo križa, režemo z adutom ali odmečeno karto v drugi barvi, ki jo ne potrebujemo.

A.) PRIMER, KI PRIKAŽUJE NAČIN REŠEVANJA :)

Št. štih/Igralec (S, W, N, E)	Začetna karta	Drugi	Tretji	Četrti	
1	E	♦ 4	<u>Q</u>	2	6
2	S	♥ 5	2	10	7

Štih dobi Q, klj je igral South (S), zato npr. v 2. štihu začne z igro South (S).

B.) V SPODNJO TABELO VPIŠITE 12 ŠTIHOV (1. ŠTIH JE ŽE NAPISAN!) :)

Št. štih/Igralec (S, W, N, E)	Začetna karta	Drugi	Tretji	Četrti	
1	E	♦ 4	<u>Q</u>	2	6
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					

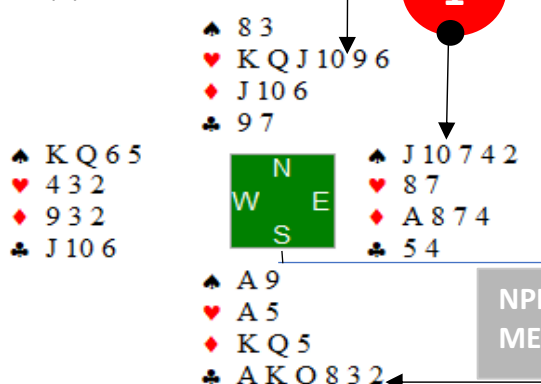
V 1. vrstici vidite, da je igro začel npr. napadalec East (E), pri čemer je igral ♦ 4 t.i. atako ali napad.

PIŠITE S PISALOM. ZNAK NARIŠITE. POLEG ZAPIŠITE IME FIGURE ALI NJENO ŠTEVILKO, NPR. ♦ K, ♦ T (KARO DESET = TEN), ♦ 2 ITD. NA KONCU PREŠTEJTE KOLIKO ŠTIHOV STA DOBILA N, S OZ. E, W.

NAVODILA ZA IGRANJE VIDNEGA BRIDŽA (ang. DOUBLE DUMMY BRIDGE)

Pri bridžu se igra s 52 kartami. Vsak igralec dobi po 13 kart (1). Igralci se imenujejo po smeren neba (2):

- South (S) = slo. jug;
- West (W) = slo. zahod;
- North (N) = slo. sever;
- East (E) = slo. vzhod;



West	North	East	South
Pass	2 ♥	Pass	2 ♣
Pass	3 ♥	Pass	3 ♣
Pass	Pass	Pass	6 ♥
6 ♥ by North			

KONTRAKT (Dosežen dogovor glede barve in števila štihov s strani partnerjev, ki sta dobila licitacijo) [Pri licitaciji se imenujeta odpiratelj - odzivalec] {Pri odigravanju pa roka in miza}. Nasprotna igralca sta obramba. Eden od njuju izvede napad (atako) [levi od izvajalca ali odpiralca ali roke].

Na koncu licitacije imamo zapisano:

- **by North** (igra North -> partner je npr. miza South -> Napade East (1. odigrana karta [1. štih]). Z Westom sta v tej igri obramba. Dejanje Easta imenujemo tudi ataka (napad);
- (6♥) pričakujemo, da bomo naredili 12 štihov (6+6). Vseh štihov je 13.
- Z licitacijo začnemo pri 6+1, 6+2, 6+3, 6+4, 6+5, 6+6, 6+7;
- določili smo ♥ za aduta.

Za licitacijo je pomembno, koliko imamo figurinih točk. Vsak od igralcev prešteje svoje točke glede na spodnje navedbe:

- A (As) 4 figurne točke;
- K (Kralj) 3 figurne točke;
- Q (Dama) 2 figurne točke;
- J (fant, jack) 1 figurna točka.

1.) V bridžu imamo dve vrsti iger:

- brezadutno igro (angl. NT [no trump, slo. brez aduta]);
- adutno (barvno) igro -> npr. adut je srce ♥.

K točki a.) Brezadutno igro igramo z uravnoveženimi kartami 4333, 4432, 5332. Npr. 4♠ -3♥ -3♣ -3♦ ali 3♠ -4♥ -4♣ -2♦ ali 2♠ -3♥ -3♣ -5♦ itd.

K točki b.) V adutu (barvi) igramo, ko imamo s partnerjem 8+ kart v določeni barvi, npr. ♥. To imenujemo skladje (ang. fit). Adutna igra ima naslednje značilnosti:

- z adutom npr. ♥ lahko **režemo**. To pomeni, če nimamo določene barve npr. ♣, "vržemo" aduta, ki pobere štih. Npr. imamo v štihi: ♣ K-♣ J-♣ 8-♥ 2. Štih pobere ♥ 2, ki je npr. adut. Rezanje omogočajo: enojci (ena karta v roki), dvojci, praznine ...
- aduta ni potrebno odigrati, npr. ♥, če v štihi nimamo določene barve. Npr. ♣ K-♣ J-♣ 8-♠ 2. Nismo igrali aduta, npr. ♥ (rezali), ker bo npr. ta štih "pobral" partner ipd.

Igralec, ki je dobil kontrakt pri licitaciji, npr. 6♥ by North, je izvajalec t.i. odpiratelj tudi roka. Le-ta igra igro, pri čemer vidi tudi karte od partnerja, ki je dobil vlogo mize. Izvajalec igra s kartami partnerja (mize). Izvajalec mu pove, katero karto naj igra. Miza nima druge vloge. Zato se imenuje tudi mrtvak ...

Pri igranju Double dummy bridža vidimo vse karte poleg svojih. Če bi igrali bridž, bi videli samo svoje karte kot izvajalec in karte mize. To vidijo tudi ostali 3 igralci.

