

TEHNIKA OBRAMBA V BREZADUTNEM KONTRAKTU – 1. DEL

Pri napadu proti brezadutnim kontraktom, največkrat proti 3 NT, je enostavno, če v roki, v eni od barv, držite KQJ1076 in še dva stranska A. V tem primeru izvajalec seveda nima velike možnosti, da bo napovedan kontrakt naredil. Žal pa se nam kot napadalcu ta priložnost ponudi zelo redko, tako da je potrebno napadu proti brezadutnem kontraktu posvetiti kar več časa in idej. V začetku vašega učenja bridža, smo vas učili, da je proti brezadutni igri potrebno napasti iz najdaljše barve, če seveda niste med licitacijo dobili dodatnih namigov, kaj bi bil morda najboljši napad. Moramo pa vedeti tudi, da je potrebno pred prvo izigrano karto vedno premisliti, ali napasti aktivno ali pasivno, oziroma na partnerja. To pomeni, da prav vedno tudi ni najbolje napasti iz najdaljše karte in to pride predvsem v poštev takrat, ko imate v vaši roki sicer eno 5 ali 6. kartno barvo, ampak v roki nimate kart, ki bi vam omogočale, da boste v nadaljevanju igre še enkrat ali dvakrat pobrali štihi. Pa pogledjmo nekaj primerov, ki so zelo karakteristični za obrambo proti brezadutni igri.

1. Ali napasti najdaljšo barvo ali ne

Poglejmo si dva primera, ko imam dve različni roki in moramo napasti proti kontraktu 3 NT

♠ 9 8 7 6 5 4	ali	♠ 9 8 7 6 5 4
♥ A 5		♥ 10 8 4
♦ A 9 7		♦ 9 6
♣ A 6		♣ 8 3

V prvem primeru je povsem logično, da bomo napadli s pik 9, saj imamo še tri A, ki nam zagotavljajo, da bomo še prišli v štihi in igrali naprej pika. Medtem, ko v drugem primeru, seveda to ni smiselno saj nimamo možnosti v drugih barvah prevzeti štih. Morda je edina možnost, da ima naš partner tri pike in nasprotnika vsak po dva in ko morda partner dvakrat prevzame štihi in prinese pika, potem imamo malo možnosti da naredimo nekaj štihih v piku.

Običajno se boste znašli s kartami ki bodo nekje vmes, met tema dvema ekstremnima primeroma in se bo potrebno odločit kaj napasti.

2. Kaj je smiselno napasti iz sekvenc

Vedno smo vas učili, da je zelo dobro napasti tudi iz sekvenc KQJ7, QJ104 ali J1094, seveda z najvišji karto iz te sekvence. Če v rokah držite kombinacijo AKJ5, AKJ62, je najbolje napasti iz K in pogledati, kaj se vam pokaže na mizi, poleg tega pa je dobro tudi, če ste s partnerjem dogovorjeni, da vam na K vedno skuša s svojo karto v tej barvi nakazati, koliko kart v tej barvi ima. V situaciji, ko imate v roki AK764 ali recimo AQ753 je smiselno igrati četrto ali peto karto (odvisno kako ste s partnerjem zmenjeni za napadanje) po vrsti. Tak napad je smiseln zato ker predpostavljamo, da ima izvajalec v tej barvi en zadržek in potem lahko mi ostale štih vzamemo, seveda je pogoj za to, da ima partner vsaj dve karti v naši napadeni barvi, da lahko, če prevzame štihi, vrne našo barvo.

3. Kako se izogniti nevarnosti blokiranja

Če se pojavi situacija, da je naš partner napadel s

K in imamo mi v tej barvi A4, potem je obvezno K prevzeti z A in vrniti 4 ali

K in imamo mi v tej barvi J4, odigramo J, da se potem pozneje ne zablokiramo. Če imamo v obeh primerih tri karte (A64 in J72), pa deblokiranje ni potrebno.

Če partner napad z J (pomeni, da ima še 10 in 9 morda še 8) in imamo mi v tej barvi Q6, moramo odigrati Q, da se ne zablokiramo

4. Napad iz kombinacij AJ1076 ali KJ1073

Iz omenjenih kombinacij je v obeh primeri smiselno napast z J. V primeru da ima vaš partner slučajno K potem lahko ujamete Q in naredite za začetek pet štihov in kontrakt 3 NT ne more bit uspešen. Tudi če partner nima v vaši barvi figure, je še vedno opcija, da v tej barvi naredite tri, morda celo 4 štihe.

Pomembno

- Vedno se je pred napadom potrebno odločiti, ali napasti aktivno ali pasivno
- Večinoma je napadanje proti brezadutnim kontraktom dobro, občasno pa tudi ne
- Napadi iz sekvenc so smiselni
- Pri obrambi v brezadutnih igrah moramo paziti, da se v obrambi ne zablokiramo
- Smiselni napad iz kombinacij AJ10 ali KJ10 je J vendar morata o tem biti partnerja dogovorjena, ker lahko se dogovorita ta je iz te kombinacija njun napad lahko tudi 10